

G 4 /project term 1

SCRATCH APP.

م عمل المشروع على برنامج السكراتش / الوحدة
4



عنوان المشروع / الاستدامة

اهداف دولة الامارات العربية المتحدة في الاستدامة البيئية

Brief

Make a game, quiz or story using Scratch that will help your friends to learn about the Sustainable Development Goals in the UAE.



التخطيط

Planning (Sketch)

Q1. Sketch one background. Sketch the characters or objects you plan to use.

(This can be the interface of a quiz, story, or game) (5 marks)

The teacher will assess the students during lessons at the plan step.

Marking rubric (5 marks in total)

- At least one character (2 marks)
- At least one background (1 mark)
- At least one SDG (2 marks)

NOTE: Students may sketch their designs in AB. Page 70.

Total

5

التنفيذ

Create

Q2. Create your project. Use your planning and design sketches. (15 marks)

The teacher will assess the students during lessons at the create step

Marking Rubric (15 Marks in total)	
<ul style="list-style-type: none">• At least one character (2 marks)• One or more backgrounds (2 marks)• At least one event block (2 marks)• At least one loop (2 marks)• At least one conditional statement (2 marks)• At least 1 SDG (3 marks)• The code matches the plan (2 marks) <p>NOTE: Students may put their screenshots of the stage area and the code on LMS.</p>	
Total	15

ارفاق صورة خلفية عن الامارات /مثلا

مدينة مصدر



T.Sura Abdulwahhab



يجب توفر بعض النقاط في المشروع :

- ▶ شخصية واحدة على الأقل
- ▶ خلفية صورة
- ▶ تعبير عن احد اهداف الامارات في البيئة المستدامة
- ▶ مقطع تشغيل للبرنا 
- ▶ مقطع شرط 
- ▶ إضافة مقطع كلام و معلومة عن احد هذه الأهداف في الاستدامة

when green flag clicked

forever

if key right arrow pressed? then

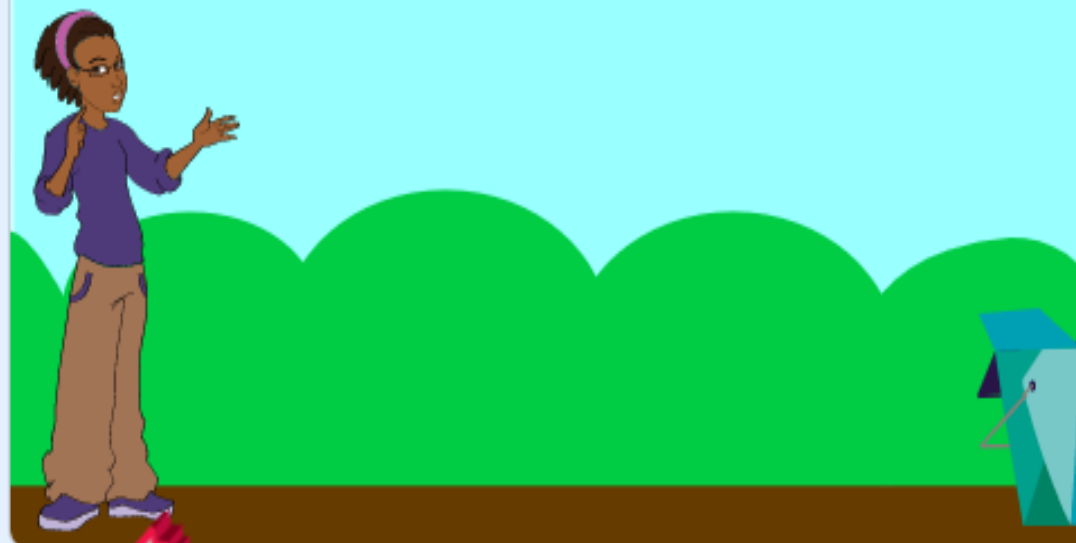
change x by 10

if key left arrow pressed? then

change x by -10

برمجة سلة
المهملات

score 12



Sprite Takeout

x 292

y -142

Show

Size 100

Direction 90

Stage



Backdrops

: الأمثلة

إضافة 3
مكونات
/
سلة 1-
مهملات

T.Sura Abdulwahhab

: الأمثلة

T.Sura Abdulwahhab

إضافة 3
مكونات
/
ورقة / -2
أي نوع
من
القمامة



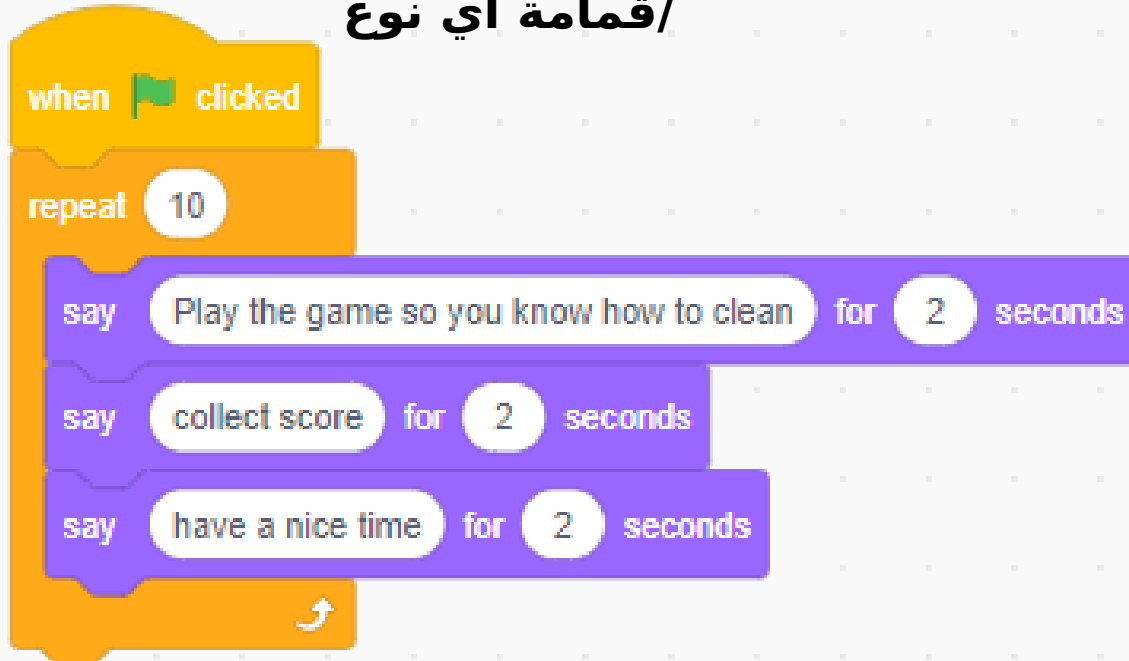
برمجة ورقة
/قمامة أي نوع

: الأمثلة

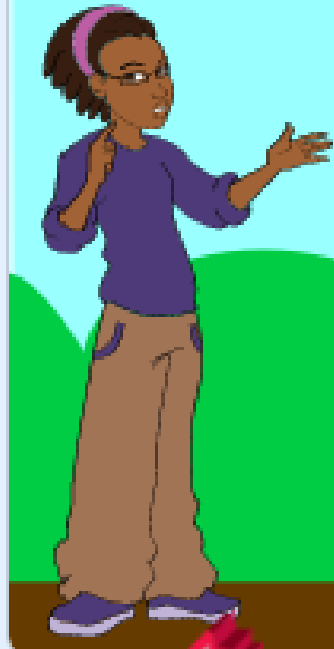
T.Sura Abdulwahhab

إضافة 3
مكونات
/
3-
شخصية

برمجة ورقة
/قمامة أي نوع



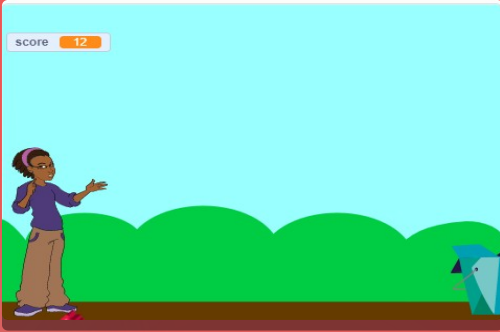
score 12



Sprite Avery

روابط امثلة عن التطبيق طلبتى المبدعين هيا تنافسوا لعمل

T.Sura Abdulwahhab



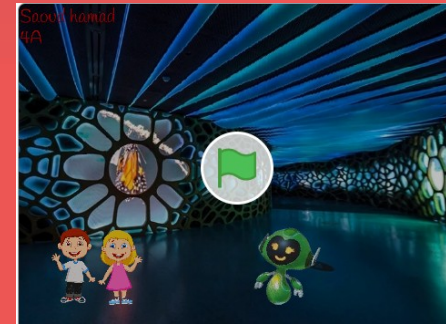
<https://scratch.mit.edu/projects/596622437>



<https://scratch.mit.edu/projects/204547052>



<https://scratch.mit.edu/projects/597522722>



<https://scratch.mit.edu/projects/597097810>